Projeto Integrador 3º Semestre - DSM

**Disciplinas:**

Gestão Ágil de Projeto de Software

Banco de Dados Não Relacional

Desenvolvimento Web III

**Professores:**

Renato Cividini Matthiesen

Thiago Mendes

Orlando Saraiva do Nascimento Junior

**Grupo(n) / Nome da Empresa:**

**Sistema:**

| **Integrantes** | **Papel Principal** | **Papel Secundário** |
| --- | --- | --- |
| Wilson G. D. Pereira Júnior | Product Owner / Líder Técnico | Desenvolvedor Fullstack |
| Lucas Eduardo Rosolem | Desenvolvedor Backend & Banco de Dados | Desenvolvedor Fullstack |
| Renan Augusto Eugênio Marques | Designer/UX & Prototipação | Desenvolvedor Frontend |
| Karina Oliveira dos Santos | Analista de Requisitos | Apoio Banco de Dados & UX |
| Rafael Renato Rita | Quality Assurance (Testes e Validação) | Apoio Banco de Dados |
| Tiago Bertoline | ? | ? |

**Fatec Araras**

**2024**

FICHA DE CONTROLE - PROJETO INTERDISCIPLINAR



DISCIPLINA CHAVE: Gestão Ágil de Projetos - PI III

PROFESSOR: Renato Cividini matthiesen

GRUPO: Nome do grupo SEMESTRE: Escolher um item.



TÍTULO DO PROJETO: SSU – xxx

DATA DA APRESENTAÇÃO: xxx

NOTA:

INTEGRANTES DO GRUPO: Nome grupo

| Nome | Nota Individual |
| --- | --- |
| Wilson Geraldo Donizeti Pereira Júnior |  |
| Renan Augusto Eugênio Marques |  |
| Lucas Eduardo Rosolem |  |
| Rafael Renato Rita |  |
| Karina Oliveira dos Santos |  |
| Tiago bertoline |  |

Araras, 03 de dezembro de 2024

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Professor Renato Cividini Matthiesen

**Sumário**

1. **Introdução**
   1. Apresentação da empresa
      1. Sobre a empresa
      2. Missão, Visão e Valores
   2. Visão do produto
   3. Persona
   4. Mapa de empatia
   5. Canvas
   6. Objetivo do Projeto
   7. 5W2H
2. **Gestão Ágil de Projeto de Software** 
   1. Backlog do Produto
   2. Backlog dos Scripts
   3. Entregáveis - Minimum Viable Product (MVP)
   4. Retrospectiva dos Scripts
   5. Retrospectiva do Projeto
3. **Escopo de Software**
   1. Levantamento de requisitos
   2. Requisitos Funcionais (RF)
   3. Requisitos Não Funcionais (RNF)
4. **Especificação do Software** 
   1. Diagrama UML
      1. Diagrama de Caso de uso
      2. Diagrama de classe
      3. Diagrama de Sequência
   2. Modelagem de Banco de Dados
      1. Modelo Conceitual
      2. Modelo Lógico
   3. Tecnologias e Ferramentas
      1. Tecnologia - Linguagens de programação e frameworks
      2. Tecnologia - Banco de Dados
      3. Ferramentas - Modelagens
      4. Ferramentas - Controle de Versionamento
      5. Ferramentas - Gestão Ágil
5. **Desenvolvimento (Execução)**
   1. LINK da Prototipação (Figma)
   2. ARQUIVO do Projeto (GitHub/Codificação)
   3. ARQUIVO do Banco de Dados
6. **Testes e Qualidades**
7. **Termos e condições para uso do software**
8. **Plano de Evolução**

# Gestão Ágil de Projeto de Software

Fazer uma breve revisão bibliográfica e considerações sobre a abordagem ágil de projeto de software. Verifique as sugestões de uso de bibliografias em Referências Bibliográficas.

Sugestão de bibliografia:

COUTINHO, Heitor. **Da estratégia ágil aos resultados**. São Paulo: Saraiva, 2019.

CRUZ, F. PMO Ágil: **Escritório Ágil de Gerenciamento de Projetos**. São Paulo: BRASPORT, 2016.

CRUZ, F. **SCRUM e Agile em Projetos Guia Completo**: conquiste sua certificação e aprenda a usar métodos ágeis no seu dia a dia. 2 ed. São Paulo: Brasport, 2018.

CRUZ, F. **Scrum e PMBOK unidos no Gerenciamento de Projetos**. São Paulo: Brasport, 2013.

PMI. **Guia PMBOK®**: U**m Guia para o Conjunto de Conhecimentos em Gerenciamento de Projetos**. 7ª. ed. Pennsylvania: PMI, 2021.

SUTHERLAND, J. **Scrum**: a arte de fazer o dobro do trabalho na metade do tempo. Rio de Janeiro: Sextante, 2019.

## 1.1 Apresentação do projeto e considerações sobre a empresa (fictícia) que está desenvolvendo o sistema

Fazer uma breve apresentação do projeto e da empresa que foi constituída pela equipe de alunos que estão organizados em um time ágil para desenvolvimento do produto. Procure seguir os preceitos apresentados por ScrumStudy (2016).

Sugestão de bibliografia:

SCRUMSTUDY, Guia **SBOK: Guia para o Conhecimento em Scrum**, Arizona, EUA: SCRUMstudy, 2016. [https://www.Scrumstudy.com/SBOK/SCRUMstudy-SBOK-Guide-2016-Portuguese.pdf](https://www.scrumstudy.com/SBOK/SCRUMstudy-SBOK-Guide-2016-Portuguese.pdf). Acesso em: 08 mar. 2024.

## 1.2 Visão do produto

Apresentar a visão do produto em conformidade com a metodologia Scrum. Procure revisitar o guia SBOK, definido por ScrumStudy (2016). Veja Referências Bibliográficas.

Sugestão de bibliografia:

SCRUMSTUDY, **Guia SBOK: Guia para o Conhecimento em Scrum**, Arizona, EUA: SCRUMstudy, 2016. [https://www.Scrumstudy.com/SBOK/SCRUMstudy-SBOK-Guide-2016-Portuguese.pdf](https://www.scrumstudy.com/SBOK/SCRUMstudy-SBOK-Guide-2016-Portuguese.pdf). Acesso em: 08 mar. 2024.

AMARAL, Daniel, C. **Gerenciamento ágil de projetos**: Aplicação em produtos inovadores. São Paulo: Saraiva, 2011.

PMI. **Guia PMBOK®**: Um Guia para o Conjunto de Conhecimentos em Gerenciamento de Projetos. 7ª. ed. Pennsylvania: PMI, 2021.

## 1.3 Persona + Mapa de Empatia

Elaborar a persona e/ou mapa de empatia para o perfil de clientes/usuários.

Sugestão de bibliografia:

BUZAN, T. **Mapas Mentais Para os Negócios**: Revolucione Sua Atividade Empresarial e a Maneira Como Você Trabalha. São Paulo: Cultrix, 2017.

CAROLI, P. **Direto ao ponto: criando produtos de forma enxuta**. São Paulo: Editora Casa do Código, 2015.

## 1.4 Canvas do projeto/produto

Elaborar o Business Model Canvas do projeto.

Sugestão de bibliografia:

CAMARGO, R. **PM Visual**: Project Model Visual – Gestão de projetos simples e eficaz. 2. ed. São Paulo: Saraiva Educação, 2019.

OSTERWALDER, A. **Business model generation: inovação em modelos de negócios**. Rio de Janeiro: Editora Alta Books, 2011.

SEBRAE, **CANVAS: Como estruturar seu modelo de negócio**. SEBRAEPR**,** 2024. Disponível em: <https://www.sebraepr.com.br/canvas-como-estruturar-seu-modelo-de-negocios/>. Acesso em: 25 maio 2024.

## 1.5 Mapa mental do sistema

Elaborar um mapa mental do projeto

Sugestão de bibliografia:

BUZAN, T. **Mapas Mentais Para os Negócios**: Revolucione Sua Atividade Empresarial e a Maneira Como Você Trabalha. São Paulo: Cultrix, 2017.

CAMARGO, R. **PM Visual**: Project Model Visual – Gestão de projetos simples e eficaz. 2. ed. São Paulo: Saraiva Educação, 2019.

## 1.6 *Backlog* do Produto

Apresentar o backlog do produto conforme definido na ferramenta de software (Trello, por exemplo). Atenção que esta etapa exige que seja apresentado todo o escopo distribuído em requisitos funcionais e não funcionais em formato de estórias de usuário.

Sugestão de bibliografia:

MATSUMOTO, Mayra, **MVP**: a forma eficiente de criar, validar e comercializar um novo produto ou serviço, Kindle: Amazon.com, 2020.

SUTHERLAND, J. **Scrum**: a arte de fazer o dobro do trabalho na metade do tempo. Rio de Janeiro: Sextante, 2019.

SCRUMSTUDY, **Guia SBOK: Guia para o Conhecimento em Scrum**, Arizona, EUA: SCRUMstudy, 2016. [https://www.Scrumstudy.com/SBOK/SCRUMstudy-SBOK-Guide-2016-Portuguese.pdf](https://www.scrumstudy.com/SBOK/SCRUMstudy-SBOK-Guide-2016-Portuguese.pdf). Acesso em: 08 mar. 2024.

## 1.7 *Backlog* dos *Sprints*

Apresentar o *Backlog* dos Sprints conforme desenvolvido nas seis semanas de atividades de planejamento e desenvolvimento do projeto.

Sugestão de bibliografia:

SUTHERLAND, J. **Scrum**: a arte de fazer o dobro do trabalho na metade do tempo. Rio de Janeiro: Sextante, 2019.

SCRUMSTUDY, **Guia SBOK: Guia para o Conhecimento em Scrum**, Arizona, EUA: SCRUMstudy, 2016. [https://www.Scrumstudy.com/SBOK/SCRUMstudy-SBOK-Guide-2016-Portuguese.pdf](https://www.scrumstudy.com/SBOK/SCRUMstudy-SBOK-Guide-2016-Portuguese.pdf). Acesso em: 08 mar. 2024.

## 1.8 Entregáveis – *Minimum Viable Product* (MVP)

Apresentar as diferentes versões dos MVPs do produto em formato de entregáveis realizados durante as seis semanas de atividades do projeto.

Sugestão de bibliografia:

MATSUMOTO, Mayra, **MVP**: a forma eficiente de criar, validar e comercializar um novo produto ou serviço, Kindle: Amazon.com, 2020.

RIES, E. **A Startup Enxuta.** São Paulo: Editora Leya, 2019.

SUTHERLAND, J. **Scrum**: a arte de fazer o dobro do trabalho na metade do tempo. Rio de Janeiro: Sextante, 2019.

SCRUMSTUDY, **Guia SBOK: Guia para o Conhecimento em Scrum**, Arizona, EUA: SCRUMstudy, 2016. [https://www.Scrumstudy.com/SBOK/SCRUMstudy-SBOK-Guide-2016-Portuguese.pdf](https://www.scrumstudy.com/SBOK/SCRUMstudy-SBOK-Guide-2016-Portuguese.pdf). Acesso em: 08 mar. 2024.

## 1.9 Retrospectiva dos *Sprints*

Apresentar as reflexões e revisões do projeto realizado durante o ritual de retrospectiva dos Sprints.

Sugestão de bibliografia:

SUTHERLAND, J. **Scrum**: a arte de fazer o dobro do trabalho na metade do tempo. Rio de Janeiro: Sextante, 2019.

SCRUMSTUDY, Guia SBOK: Guia para o Conhecimento em Scrum, Arizona, EUA: SCRUMstudy, 2016. [https://www.Scrumstudy.com/SBOK/SCRUMstudy-SBOK-Guide-2016-Portuguese.pdf](https://www.scrumstudy.com/SBOK/SCRUMstudy-SBOK-Guide-2016-Portuguese.pdf). Acesso em: 08 mar. 2024.

## 1.10 Retrospectiva do Projeto.

Apresentar as reflexões e revisões do projeto realizado durante o ritual de retrospectiva do projeto.

Sugestão de bibliografia:

SUTHERLAND, J. **Scrum**: a arte de fazer o dobro do trabalho na metade do tempo. Rio de Janeiro: Sextante, 2019.

SCRUMSTUDY, Guia SBOK: Guia para o Conhecimento em Scrum, Arizona, EUA: SCRUMstudy, 2016. [https://www.Scrumstudy.com/SBOK/SCRUMstudy-SBOK-Guide-2016-Portuguese.pdf](https://www.scrumstudy.com/SBOK/SCRUMstudy-SBOK-Guide-2016-Portuguese.pdf). Acesso em: 08 mar. 2024.

# Desenvolvimento Web III

xxx

## xxx

xxx.

## xxx

xxx.

## xxx

xxx

# Banco de dados Não Relacional

xxx.

## xxx

xxx.

## xxx

xxx

# Considerações Finais

Conclusão: Concluir o trabalho e destacar aprendizados

Contribuições Individuais: Descrever as contribuições individuais de cada membro da equipe

# Referências Bibliográficas

AMARAL, D. C. et al. **Gerenciamento Ágil de Projetos**: aplicações em produtos inovadores. São Paulo: Saraiva, 2011.

BROWN, T. ***Desing thinking*:** uma metodologia poderosa para decretar o fim das velhas ideias**.** Rio de Janeiro: Editora Alta Books, 2020.

BUZAN, T. **Mapas Mentais Para os Negócios**: Revolucione Sua Atividade Empresarial e a Maneira Como Você Trabalha. São Paulo: Cultrix, 2017.

CAROLI, P. **Direto ao ponto: criando produtos de forma enxuta**. São Paulo: Editora Casa do Código, 2015.

CAMARGO, R. **PM Visual**: Project Model Visual – Gestão de projetos simples e eficaz. 2. ed. São Paulo: Saraiva Educação, 2019.

COUTINHO, Heitor. **Da estratégia ágil aos resultados**. São Paulo: Saraiva, 2019.

CRUZ, F. PMO Ágil: **Escritório Ágil de Gerenciamento de Projetos**. São Paulo: BRASPORT, 2016.

CRUZ, F. **SCRUM e Agile em Projetos Guia Completo**: conquiste sua certificação e aprenda a usar métodos ágeis no seu dia a dia. 2 ed. São Paulo: Brasport, 2018.

CRUZ, F. **Scrum e PMBOK unidos no Gerenciamento de Projetos**. São Paulo: Brasport, 2013.

MATSUMOTO, Mayra, **MVP**: a forma eficiente de criar, validar e comercializar um novo produto ou serviço, Kindle: Amazon.com, 2020.

OSTERWALDER, A. **Business model generation: inovação em modelos de negócios**. Rio de Janeiro: Editora Alta Books, 2011.

PMI. **Guia PMBOK®**: U**m Guia para o Conjunto de Conhecimentos em Gerenciamento de Projetos**. 7ª. ed. Pennsylvania: PMI, 2021.

PMI. **Guia de Prática Ágil**. EUA: Project Management Institute, 2018.

RIES, E. **A Startup Enxuta.** São Paulo: Editora Leya, 2019.

SBROCCO, Jose. H. T. C.; MACEDO, Paulo C. de. **Metodologias ágeis: Engenharia de Software sob medida**. São Paulo: Érica, 2012.

SEBRAE, CANVAS: Como estruturar seu modelo de negócio. **SEBRAEPR,** 2024. Disponível em: <https://www.sebraepr.com.br/canvas-como-estruturar-seu-modelo-de-negocios/>. Acesso em: 25 maio 2024.

SCRUMSTUDY, **Guia SBOK: Guia para o Conhecimento em Scrum**, Arizona, EUA: SCRUMstudy, 2016. [https://www.Scrumstudy.com/SBOK/SCRUMstudy-SBOK-Guide-2016-Portuguese.pdf](https://www.scrumstudy.com/SBOK/SCRUMstudy-SBOK-Guide-2016-Portuguese.pdf). Acesso em: 08 mar. 2024.

SUTHERLAND, J. **Scrum**: a arte de fazer o dobro do trabalho na metade do tempo. Rio de Janeiro: Sextante, 2019.

SUTHERLAND, J. J. **Scrum**: guia prático, Sextante, Rio de Janeiro, 2020.

# Anexo I - Diário de bordo

Link

# Anexo II – Cronograma efetivo

# Anexo III – Evidências

Link Live, participantes externos, prints.